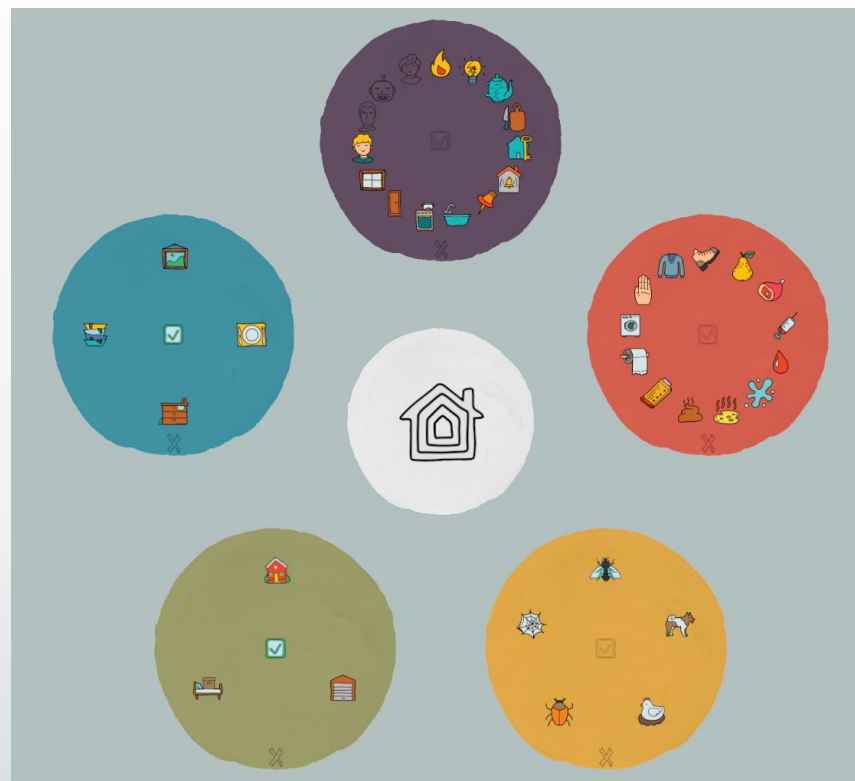




**OCD Dům - Virtuální dům je určen pro expoziční terapii obsedantně-kompulzivní poruchy (OCD) v imerzivní virtuální realitě. Terapeutická aplikace umožňuje díky imerzivní VR přímou interakci s podněty aktivovanými v prostředí virtuálního domu a zahrady. Cílové podněty (VR prvky) jsou rozděleny do několika sad odpovídajících subtypům OCD, včetně hromadění. Během expoziční terapie lze libovolně kombinovat podněty zahrnující běžné objekty a situace v domácnosti, které mohou představovat časté spouštěče OCD symptomů. Prostřednictvím 4 standardizovaných levelů lze nastavovat náročnost jednotlivých sezení dle individuální potřeby klientů.**

**OCD House - The virtual house is aimed for exposure therapy of obsessive-compulsive disorder (OCD) in immersive virtual reality. Thanks to immersive VR, the therapeutic application enables direct interaction with stimuli activated in the environment of the virtual house and garden. During exposure therapy, stimuli can be freely combined involving common objects and situations in the home that may trigger OCD symptoms, including hoarding. Target stimuli (VR elements) are divided into several sets corresponding to OCD subtypes. During the session, the therapist can modify the level of difficulty via four standardized levels according to the individual needs of clients.**







- **Název aplikace:** OCD House
  - **Tvůrci:** Iveta Fajnerová, Anna Francová
  - **Programátoři:** Barbora Darmová
  - **Zapojené organizace:** Národní ústav duševního zdraví, Centrum virtuální reality v duševním zdraví a neurovědách
  - **Anotace:** Virtuální dům je interaktivní aplikace pro expoziční terapii obsedantně-kompulzivní poruchy zobrazované pomocí imerzivní VR. Aplikaci tvoří 4 sady prvků odpovídající hlavním subtypům OCD (kontaminace, nadměrná kontrola, symetrie, hromadění). SW umožňuje zvolit a volně kombinovat prvky různých sad, dle potřeb expoziční terapie u specifické osoby s obsedantně-kompulzivní poruchou. Aplikace umožňuje postupné zvyšování intenzity zvolených prvků a výběr z přednastavených úrovní obtížnosti.
  - **Klíčová slova:** virtuální realita; expoziční terapie; obsedantně-kompulzivní porucha
  - **Dedikace:** Tento SW je výsledkem činnosti podporované dílčím projektem Braintech Technologické Agentury České republiky TAČR GAMA č. TP01010062.
  - **Technické parametry:** Aplikace OCD House vyžaduje pro spuštění VR brýle HTC Vive (Pro) s příslušenstvím (ovladače) a VR-ready počítač/notebook.
  - **Reference:**
    - Fajnerova, I, Francová, A, Darmová, B, Taranzová, K, Nosková, E and Stopková, P (2021), Validation of a Virtual Reality Environment for Obsessive–Compulsive Disorder. Proc. 13th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, P Gamito, D Brown, and S Koenig (Eds), pp. 156–163, Serpa, Portugal, 8–10 Sept. 2021.
- **Title:** OCD House
  - **Authors:** Iveta Fajnerová, Anna Francová
  - **Developers:** Barbora Darmová
  - **Involved organisations:** National Institute of Mental Health, Research Center for Virtual Reality in Mental Health and Neuroscience
  - **Abstract:** The virtual house is an interactive application for exposure therapy for obsessive-compulsive disorder displayed using immersive VR glasses. The application consists of 4 sets of elements corresponding to the main subtypes of OCD (contamination, excessive control, symmetry and hoarding). SW allows to choose and freely combine the elements of 4 different sets, according to the needs of individuals' OCD symptomatology. The environment allows for a gradual increase in the intensity of the elements or selection from standardized levels of difficulty.
  - **Key words:** virtual reality; exposure therapy; obsessive-compulsive disorder
  - **Funding:** This software is the result of an activity supported by the project Braintech of the Technological Agency of the Czech Republic TAČR GAMA number TP01010062.
  - **Technical parameters:** OCD house requires HTC Vive (Pro) VR glasses with accessories (drivers) and a VR-ready computer/laptop to run.
  - **Reference:**
    - Fajnerova, I, Francová, A, Darmová, B, Taranzová, K, Nosková, E and Stopková, P (2021), Validation of a Virtual Reality Environment for Obsessive–Compulsive Disorder. Proc. 13th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, P Gamito, D Brown, and S Koenig (Eds), pp. 156–163, Serpa, Portugal, 8–10 Sept. 2021.